Bibliothèques Municipales

une fenêtre sur le monde



Le Multi 5 Place des Trois-Perdrix 1204 Genève / tél. 022 418 37 60 www.bm-geneve.ch Accès TPG Tram 12, 14, 18 arrêt Bel Air Bus 2, 3, 4, 5, 7, 10, 19, 36, D arrêt Bel Air



MARDI 05 MARS 2019 A 19H

INSCRIVEZ-VOUS À NOS NEWSLETTERS www.bmgeneve.news/inscription

Mission sHeroes

quels imaginaires de genre dans les jeux vidéo?

Dans le cadre de la Semaine de l'égalité 2019, en partenariat avec l'Agenda 21- Ville de Genève

Entrée libre / Durée : env. 1h30

Genève, ville de culture



www.ville-geneve.ch



INSCRIVEZ-VOUS
À NOS NEWSLETTERS
www.bmgeneve.news/inscription

Mission sHeroes

Cette table ronde s'inscrit dans le cadre de l'exposition jouable « sHeroes – Les imaginaires de genre dans les jeux vidéo » qui souhaite explorer les représentations stéréotypées du masculin et du féminin dans l'univers des jeux vidéo et les dépasser.

En effet, de nombreuses créatrices et de nombreux créateurs œuvrent pour proposer des alternatives passionnantes aux normes de genre dans les jeux vidéo, mais la plupart restent encore méconnu-e-s du grand public. Comment le jeu vidéo peut offrir une diversité des points de vue? Comment questionner l'identité de genre au travers de mécaniques de jeu? Une réinvention des relations entre les personnages est-elle possible? À travers ces questionnements, c'est non seulement le statut des héroïnes et héros de jeux vidéo qui est questionné, mais aussi la place des gameuses qui naviguent dans des communautés geek encore largement masculines. Se pose également la question de la situation professionnelle des femmes dans les métiers de conceptrices et d'éditrices de jeux vidéo, où elles demeurent encore minoritaires.

Conférence avec Marion Bareil, Fanny Lignon, Marion Coville et Joris-Manuel Colaço Modération: Célia Héron