

	Cf. Bureau of American Ethnology, Smithsonian, 1916-1917 pl. 136, p. 417.					Coll. Düsendschön (det. G. Baer)
	Indiens du Rio Uaupés et cours sup. Rio Negro			Brésil		
14346	Peigne de décoration, id. Une des touffes de plumes manque. Long. 320 mm. Larg. 60 mm.	Id.		Id.		29697
14347	Id. (manquent les 2 touffes de plumes). Long. 225 mm. Larg. 44 mm.	Id.		Id.		29698
14349	Id. " 196 mm. " 51mm.	Id.		Id.		29699
14525	Petit récipient fait d'une Calebasse en forme de poire ouverte au sommet. Décorée de gravures géométriques et colorées en rouge. Contient une matière colorante rouge, en morceaux (roucou ?). Haut. 145 mm.					29700
14554	Noix de coco servant à contenir la réserve de roucou. Petite ouverture au sommet. Entièrement gravée de géométriques et recouverte de couleur rouge. Haut. 900 mm.			Id.		29701
14947	Fourneau de pipe en bois. Haut. 70 mm.			Id.		29702
14945	Id. noir, av. décor géométrique gravé sur une partie du fourneau. Haut. 136 mm. Région andine			Haut Amazone		29703
	Det. Otto Zerries, Conservateur Staatliches Museum für Völkerkunde, Munich (nov. 1961) : le décor gravé est typique des tribus de l'Ucayalá (Ind. Conibo surtout).			Id.		
14946	Id. sans décor. Haut. 163 mm.	Id.		Id.		29704
	Ucayali-Conibo					
	Concerne les Nos 29703 et 29704 : Cf. Cooper John M. Games and Gambling ds Handbook of South American Indians (Steward) vol.5 1949, p. 531, fig. 183.					
14369	Appareil à priser composé de 2 tuyaux arqués, en os, rejoints à la base par un lien recouvert de résine. Haut. des bran- ches 295 mm. Ecartement sup. des branches 285 mm.					29705
	Prob. région Uaupés			Brésil		
	Det. Otto Zerries, Conservateur Staatliches Museum für Völker- kunde, Munich, nov. 1961, voir Koch Grünberg : La poudre à priser est soufflée par un individu dans la narine d'un autre individu placé en face du premier. On souffle dans un tube et la poudre sort par l'autre tube. Très belle pièce.					
14543	Râpe à manioc faite d'une "langue" de poisson, à piquants. Long. 135 mm.			Id.		29706
	Rio Madeiro ou Tapajoz					